

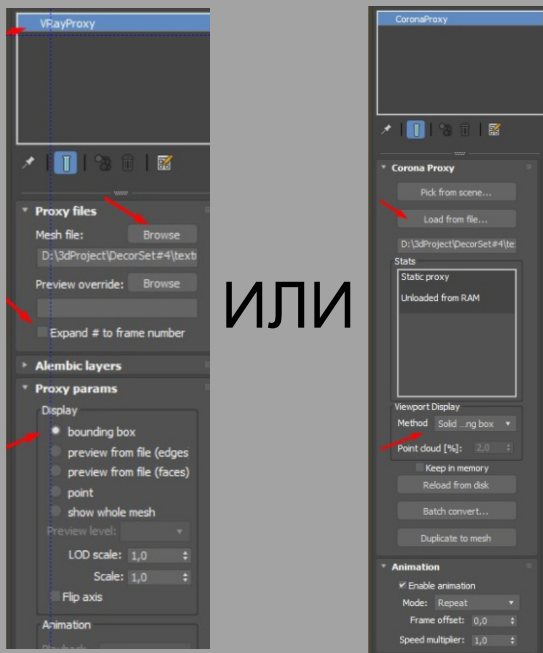
# Внимание! Attention!

Если вы используете Corona Renderer, версия должна быть не ниже 1.7.2!

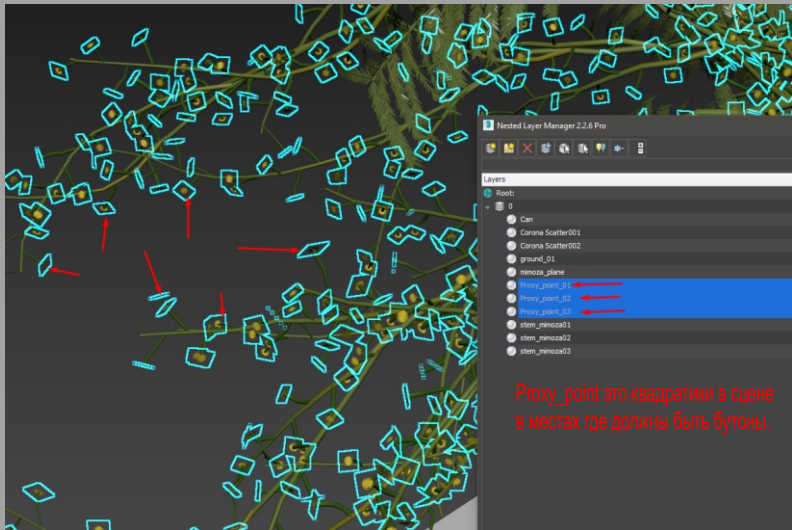
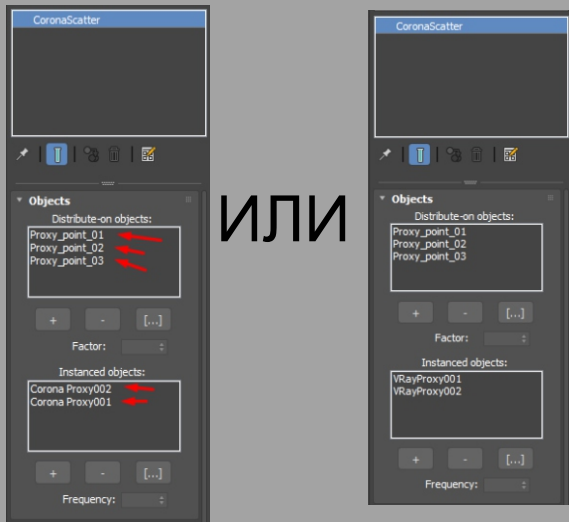
Если вы используете V-ray у вас должна быть установлена и Corona Renderer и V-ray 4.3 и выше!

Если вы решили открыть obj или fbx, то Вам необходимо будет произвести дополнительные манипуляции.

1. Добавить в сцену VrayProху или CoronaProху и выбрать файл Proху из папки texture и сделать настройки как на скриншоте



2. Добавить в сцену CoronaScatter (для V-ray сцены тоже самое!) в свиток Objects добавить геометрию из сцены под названием Proxy\_point\_01 and Proxy\_point\_02 and Proxy\_point\_03 и другие любые плоскости на которых должны быть желтые кнопки в свиток Instanced object добавить VrayProху или CoronaProху



3. Ввести настройки CoronaScatter как на скриншоте

